

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
E. Kerangka Berpikir .....	7
F. Kajian Penelitian Terdahulu.....	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	14
A. Media Pembelajaran.....	14
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	15
3. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	19
4. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	21
B. Media Pembelajaran Berbasis Android.....	24
1. Pengertian Media Pembelajaran Berbasis Android .....	24
2. Media Yang Digunakan .....	25
C. Kelebihan dan Kekurangan Software yang Digunakan dalam Pengembangan Media .....	38
1. <i>Powerpoint</i> .....	38
2. <i>iSpring</i> .....	40
3. <i>Apk Builder</i> .....	43
D. Materi Matematika Tentang Fungsi Komposisi.....	43
1. Capaian Pembelajaran.....	44
2. Tujuan Pembelajaran.....	44

	Halaman
3. Bahan Ajar .....	44
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>51</b>
A. Pendekatan dan Metodologi Penelitian .....	51
B. Jenis dan Sumber Data .....	61
C. Instrumen Penelitian.....	62
D. Teknik Pengumpulan Data.....	63
E. Teknik Analisis Data.....	65
F. Tempat dan Waktu Penelitian .....	69
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>70</b>
A. Deskripsi Data.....	70
B. Hasil Penelitian .....	71
1. Proses Pengembangan Media GEMA Berbasis Android.....	71
2. Validitas Media Pembelajaran GEMA Berbasis Android .....	120
3. Praktikalitas Media Pembelajaran GEMA Berbasis Android.....	121
4. Respon Peserta Didik terhadap Media Pembelajaran GEMA Berbasis <i>Android</i> .....	123
C. Pembahasan.....	125
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>131</b>
A. Simpulan .....	131
B. Saran.....	132
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>134</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>143</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>221</b>