

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	v
ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Tujuan Penelitian.....</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Manfaat Penelitian.....</b>	<b>4</b>
<b>1.5 Batasan Masalah .....</b>	<b>5</b>
<b>1.6 Metodologi Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>1.7 Kerangka Pemikiran.....</b>	<b>6</b>
<b>1.8 Sistematika Penulisan.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II KAJIAN LITERATUR .....</b>	<b>9</b>
<b>2.1 Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>9</b>
<b>2.2 Landasan Teori .....</b>	<b>13</b>
2.2.1 Algoritma <i>Oriented FAST and Rotated BRIEF (ORB)</i> .....	13
2.2.2 <i>Opencv</i> .....	17
2.2.3 <i>Python</i> .....	17
2.2.4 <i>Virtual Tour</i> .....	18
2.2.5 <i>Visual Studio Code</i> .....	18
2.2.6 <i>Multimedia Development Lifecycle (MDLC)</i> .....	18
2.2.7 <i>3Sixty</i> .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1 Concept.....</b>	<b>21</b>

<b>3.1.1 Analisis Masalah .....</b>	<b>22</b>
<b>3.1.2 Analisis Kebutuhan.....</b>	<b>23</b>
<b>3.1.3 Analisis Metode .....</b>	<b>25</b>
<b>3.2 Design .....</b>	<b>26</b>
<b>3.3 Material Collecting.....</b>	<b>28</b>
3.3.1 Gambar panorama .....	28
3.3.2 Ikon.....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
<b>4.1 Assembly (Pembuatan).....</b>	<b>35</b>
4.1.1 Implementasi Algoritma.....	35
4.1.2 Implementasi <i>Software virtual tour</i> .....	43
<b>4.2 Pengujian (Testing) .....</b>	<b>47</b>
4.2.1 Pengujian Algoritma <i>ORB</i> .....	47
4.2.2 Pengujian Aplikasi <i>Virtual Tour</i> .....	51
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>56</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>56</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>57</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>60</b>