

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	6
F. Definisi Operasional	6
G. Kerangka Berpikir.....	7
H. Hipotesis	9
I. Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Media Pembelajaran.....	13
B. <i>Game</i> Edukasi Arkade	15
C. Hasil Belajar Kognitif	21
D. Konsep Pemanasan Global	27
E. Keterkaitan <i>Game</i> Edukasi Arkade Berbasis Android dengan Hasil Belajar Kognitif pada Materi Pemanasan Global.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	40
A. Pendekatan Penelitian	40
B. Jenis dan Sumber Data.....	44

C.	Teknik Pengumpulan Data.....	45
D.	Teknik Analisis Instrumen.....	46
E.	Teknik Analisis Data.....	51
F.	Lokasi dan Waktu Penelitian	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		58
A.	Deskripsi Data.....	58
B.	Uji Hipotesis Penelitian	100
C.	Temuan dan Pembahasan Hasil Penelitian	101
BAB V PENUTUP.....		116
A.	Kesimpulan	116
B.	Saran	116
DAFTAR PUSTAKA		118



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rata-rata Nilai Kognitif Peserta Didik.....	2
Tabel 2.1 Contoh Soal Hasil Belajar Kognitif.....	24
Tabel 2.2 Sumber-sumber penghasil gas rumah kaca.....	30
Tabel 3.1 Desain Penelitian <i>One Group Pretest-Posttest</i>	42
Tabel 3.2 Interpretasi Uji Validitas.....	48
Tabel 3.3 Hasil Validitas Uji Coba Soal Tipe A dan Tipe B.....	48
Tabel 3.4 Interpretasi Uji Reliabilitas.....	49
Tabel 3.5 Interpretasi Uji Tingkat Kesukaran.....	50
Tabel 3.6 Hasil Tingkat Kesukaran Uji Coba Soal Tipe A dan Tipe B.....	50
Tabel 3.7 Interpretasi Uji Daya Pembeda.....	51
Tabel 3.8 Hasil Daya Pembeda Uji Coba Soal Tipe A dan Tipe B.....	51
Tabel 3.9 Kriteria Kelayakan Media.....	52
Tabel 3.10 Kriteria Keterlaksanaan Pembelajaran.....	52
Tabel 3.11 Interpretasi Nilai Koefisien <i>Cohen kappa</i>	53
Tabel 3.12 Interpretasi nilai N-gain.....	54
Tabel 3.13 Rincian Jadwal Kegiatan Penelitian.....	57
Tabel 4.1 Data Hasil Wawancara Guru Fisika dan Peserta Didik.....	58
Tabel 4.2 Tes Hasil Belajar Kognitif pada Peserta Didik.....	60
Tabel 4.3 <i>Storyboard Game</i> Edukasi Arkade.....	64
Tabel 4.4 Penilaian Aspek Pendahuluan.....	72
Tabel 4.5 Penilaian Aspek Isi.....	73
Tabel 4.6 Penilaian Aspek Evaluasi.....	74
Tabel 4.7 Penilaian Aspek Penutup.....	74
Tabel 4.8 Penilaian Aspek Keterbacaan Teks.....	75
Tabel 4.9 Penilaian Aspek Pemilihan Background.....	76
Tabel 4.10 Penilaian Aspek Kualitas Gambar.....	76
Tabel 4.11 Penilaian Aspek Kemudahan Penggunaan.....	77
Tabel 4.12 Penilaian Aspek Pengelolaan Program.....	78
Tabel 4.13 Penilaian Kelayakan <i>Game</i> Edukasi Arkade.....	78
Tabel 4.14 Perubahan Media <i>Game</i> Berdasarkan Saran Ahli Materi.....	79

Tabel 4.15 Perbaikan Penyesuaian <i>Background</i>	81
Tabel 4.16 Perbaikan Konsistensi Penggunaan <i>Bullet</i> dan <i>Numbering</i>	86
Tabel 4.17 Perbaikan Pemberian Petunjuk yang Jelas	88
Tabel 4.18 Penilaian Kognitif Harian Peserta Didik Pertemuan Pertama	91
Tabel 4.19 Penilaian Setiap Indikator Level Kognitif Pertemuan Pertama	91
Tabel 4.20 Penilaian Kognitif Harian Peserta Didik Pertemuan Kedua	93
Tabel 4.21 Penilaian Setiap Indikator Level Kognitif Pertemuan Kedua	93
Tabel 4.22 Persentase Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan <i>Game</i> Edukasi Arkade Pertemuan Pertama.....	95
Tabel 4.23 Persentase Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan <i>Game</i> Edukasi Arkade Pertemuan Kedua	96
Tabel 4.24 Rata-Rata Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan <i>Game</i> Edukasi Arkade Setiap Pertemuan.....	97
Tabel 4.25 Nilai <i>N-gain</i> Keseluruhan	97
Tabel 4.26 Nilai <i>N-gain</i> Setiap Peserta Didik.....	98
Tabel 4.27 Nilai <i>N-gain</i> Setiap Sub Materi	99
Tabel 4.28 Nilai <i>N-gain</i> Setiap Indikator Level Kognitif	99
Tabel 4.29 Hasil Uji Normalitas <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	100
Tabel 4.30 Hasil Uji Hipotesis.....	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	9
Gambar 2.1 Rumah kaca	28
Gambar 2.2 Efek rumah kaca.....	29
Gambar 2.3 Penguin Adelle	32
Gambar 2.4 Tanaman Alpine	32
Gambar 3.1 Alur Pengembangan <i>Game</i> Edukasi Arkade Model ADDIE.....	44
Gambar 4.1 Flowchart <i>Game</i> Edukasi Arkade	62
Gambar 4.2 Pemilihan Rasio Tampilan	70
Gambar 4.3 Tampilan <i>Layout Game</i> pada <i>Construct 2</i>	70
Gambar 4.4 Tampilan <i>Event Sheet Game</i>	71
Gambar 4.5 Tampilan <i>Run Layout Game</i>	71
Gambar 4.6 Perbaikan Perintah Tombol <i>Exit</i>	89
Gambar 4.7 Format Lembar <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Hasil Belajar Kognitif.....	90
Gambar 4.8 Nilai Koefisien Kesepakatan <i>Cohen kappa</i> Pertemuan Pertama	95
Gambar 4.9 Nilai Koefisien Kesepakatan <i>Cohen kappa</i> Pertemuan Kedua	96



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Modul Ajar.....	129
Lampiran A.2 Lembar Kerja Peserta Didik	193
Lampiran A.3 <i>Flowchart</i>	201
Lampiran A.4 <i>Storyboard</i>	202
Lampiran B.1 Lembar Validasi Ahli Materi	208
Lampiran B.2 Lembar Validasi Ahli Media	211
Lampiran B.3 Lembar Validasi Tenaga Pendidik.....	214
Lampiran B.4 Kisi-kisi Soal Uji Coba Tipe A.....	218
Lampiran B.5 Soal Uji Coba Tipe A.....	228
Lampiran B.6 Lembar Telaah Butir Soal Uji Coba Tipe A	230
Lampiran B.7 Kisi-Kisi Soal Uji Coba Tipe B	231
Lampiran B.8 Soal Uji Coba Tipe B.....	244
Lampiran B.9 Lembar Telaah Butir Soal Uji Coba Tipe B	246
Lampiran B.10 Lembar Judgment Soal Uji Coba.....	247
Lampiran B.11 Kisi-Kisi Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	248
Lampiran B.12 Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	260
Lampiran B.13 Lembar Observasi	262
Lampiran B.14 Lembar Judgment Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	281
Lampiran C.1 Rekapitulasi Hasil Olah Uji Coba Soal Tipe A	284
Lampiran C.2 Rekapitulasi Hasil Olah Uji Coba Soal Tipe B.....	287
Lampiran C.3 Analisis Hasil Uji Coba Soal	290
Lampiran D.1 Analisis Hasil Validasi Ahli Materi dan Tenaga Pendidik.....	292
Lampiran D.2 Analisis Hasil Validasi Ahli Media dan Tenaga Pendidik	293
Lampiran D.3 Analisis Hasil Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan <i>Game</i> Edukasi Arkade	295
Lampiran D.4 Analisis <i>N-gain</i> Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	303
Lampiran D.5 Analisis Normalitas Data.....	306
Lampiran D.6 Analisis Uji Hipotesis	309
Lampiran D.7 Hasil Penilaian Kognitif Harian.....	312

Lampiran E.1 Jawaban Uji Coba Soal Tipe A	315
Lampiran E.2 Jawaban Uji Coba Soal Tipe B	316
Lampiran E.3 Hasil Lembar Validasi Ahli Materi.....	317
Lampiran E.4 Hasil Lembar Validasi Ahli Media	320
Lampiran E.5 Hasil Lembar Validasi Tenaga Pendidik.....	323
Lampiran E.6 Lembar Observasi	327
Lampiran E.7 Jawaban <i>Pretest</i>	346
Lampiran E.8 Jawaban <i>Posttest</i>	348
Lampiran E.9 Dokumentasi Penelitian	351
Lampiran E.10 SK Pembimbing Skripsi	353
Lampiran E.11 Surat Izin Uji Coba Soal	354
Lampiran E.12 Surat Keterangan Uji Coba Soal	355
Lampiran E.13 Surat Izin Penelitian	356
Lampiran E.14 Surat Keterangan Penelitian.....	357
Lampiran E.15 Bukti Lolos <i>Plagiarism</i>	358

