

## ABSTRAK

**Lenka Maula Aziza (1202070038)** “Pengembangan Video Animasi *Sou.edu* Berbantuan Aplikasi *Canva* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Pada Materi Gelombang Bunyi.”

Media sebagai alat bantu proses pembelajaran seiring dengan perkembangan teknologi digital saat ini masih kurang pemanfaatannya. Kurangnya pemanfaatan media menjadi salah satu penyebab hasil belajar kognitif peserta didik masih rendah. Penelitian bertujuan untuk mengukur kelayakan video animasi *Sou.edu* berbantuan aplikasi *Canva*, keterlaksanaan pembelajaran dalam menggunakan video animasi *Sou.edu*, meninjau peningkatan hasil belajar peserta didik serta respon peserta didik terhadap video animasi *Sou.edu*. Penelitian ini menerapkan pendekatan penelitaian kualitatif dan kuantitatif. SMAN 18 Bandung menjadi tempat dalam penelitian ini dengan sampel penelitian kelas XI<sup>2</sup> yang berjumlah 39 peserta didik. Model penelitian yang digunakan model ADDIE dengan metode R&D. Data hasil penelitian pada kelayakan video animasi *Sou.edu* melalui uji *Gregory* memperoleh nilai 1,00 yang berarti sangat layak, keterlaksanaan menggunakan video animasi *Sou.edu* memperoleh nilai rata-rata 90,2% dengan interpretasi sangat efektif. Hasil *N-gain Pretest-Posttest* sebesar 0,66 dengan interpretasi sedang. Uji hipotesis menggunakan uji *paired sample t test* menghasilkan *sig.* 0,000 yang berarti  $H_a$  diterima. Hasil respon peserta didik terhadap video animasi *Sou.edu* mendapatkan respon yang sangat baik sebesar 93,02%.

**Kata Kunci:** Video Animasi *Sou.edu*, Aplikasi *Canva*, Hasil Belajar Kognitif, Gelombang Bunyi

