

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	iii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah .....	10
F. Definisi Operasional.....	10
G. Kerangka Berpikir .....	12
H. Hipotesis .....	14
I. Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	20
A. Media Pembelajaran Video Animasi Sou.edu Berbantuan Aplikasi Canva .....	20
B. Hasil Belajar Peserta Didik .....	28
C. Keterkaitan Video Animasi <i>Sou.edu</i> Berbantuan Aplikasi <i>Canva</i> Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik .....	33
D. Materi Gelombang Bunyi.....	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	44
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	44
B. Jenis Data dan Sumber Penelitian .....	48
C. Subjek Penelitian .....	49
D. Teknik Pengumpulan Data .....	49
E. Teknik Analisis Instrumen .....	51
F. Teknik Analisis Data .....	60
G. Tempat dan Waktu Penelitian .....	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	68
A. Deskripsi Data .....	68
1. Tahap Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	69
2. Tahap Desain ( <i>Design</i> ).....	72
3. Tahap pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	73
4. Tahap Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	83
5. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ).....	92
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	93
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	94
BAB V PENUTUP .....	111
A. Simpulan.....	111
B. Saran .....	111
DAFTAR PUSTAKA .....	113
LAMPIRAN.....	119