

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
MOTTO	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian.....	9
E. Definisi Operasional	9
F. Kerangka Berpikir	12
G. Hipotesis	15
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	20
A. Model <i>Experiental Learning Kolb</i>	20
B. Model <i>Discovery Learning</i>	24
C. <i>Virtual Laboratorium</i>	27

D.	Keterampilan Proses Sains	29
E.	Keterkaitan antara model <i>Experiential Learning Kolb</i> dan model <i>Discovery Learning</i> terhadap Indikator Keterampilan Proses Sains.....	34
F.	Materi Momentum dan Impuls	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		43
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	43
B.	Jenis dan Sumber Data.....	44
C.	Teknik Pengumpulan Data.....	44
D.	Teknik Analisis Instrumen	45
E.	Teknik Analisis Data.....	58
F.	Tempat dan Waktu Penelitian	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		72
A.	Deskripsi Data	72
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian	84
C.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	86
BAB V PENUTUP.....		111
A.	Kesimpulan.....	111
B.	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA.....		113
LAMPIRAN.....		122