

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Kerangka Berpikir .....	7
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>12</b>
A. Media Pembelajaran Matematika .....	12
B. <i>Android</i> .....	16
C. Kodular .....	18
D. Pengembangan Media Matematika Berbasis <i>Android</i> Berbantuan <i>Kodular</i> ..	29
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>33</b>
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	33
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	33
2. <i>Design</i> (Desain).....	34
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	40
4. <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	71
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	73
B. Jenis dan Sumber Data .....	74
1. Sumber Data .....	74
2. Menentukan Jenis Data .....	74
C. Teknik Pengumpulan Data .....	75
D. Teknik Analisis Data .....	76
E. Tempat dan Waktu Penelitian .....	78
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>79</b>
A. Proses Pengembangan Media Berbasis <i>Android</i> berbantuan <i>Kodular</i> ...	79
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	79
2. <i>Design</i> (Desain).....	83
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	94
4. <i>Implementation</i> (Implementasi) .....	146
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	146
B. Kelayakan Media Berbasis <i>Android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Ditinjau dari Aspek Segi Validitas.....	147

1. Validitas Ahli Materi.....	147
2. Validitas Ahli Media .....	149
C. Kelayakan Media Berbasis <i>Android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Ditinjau dari Aspek Segi Praktikalitas.....	152
1. Uji Kelompok Kecil .....	152
2. Uji Kelompok Besar.....	153
D. Kelayakan Media Berbasis <i>Android</i> berbantuan <i>Kodular</i> Ditinjau dari Aspek Segi Efektivitas .....	154
E. Temuan Bahasan.....	155
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>157</b>
A. Kesimpulan.....	157
B. Saran.....	157
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>158</b>
<b>LAMPIRAN - LAMPIRAN .....</b>	<b>162</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>228</b>

