

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Hasil Penelitian Terdahulu	9
B. Perubahan Perilaku	12
1. Pengertian Perubahan Perilaku	12
2. Bentuk-bentuk Perubahan Perilaku	13
3. Faktor yang Mempengaruhi Perubahan Perilaku Manusia	15
4. Tahap Perubahan Perilaku	16

C. <i>Game Online</i>	18
1. Pengertian <i>Game Online</i>	18
2. Jenis-jenis <i>Game Online</i>	19
3. Manfaat <i>Game Online</i>	21

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	23
B. Jenis dan Sumber Data	23
C. Teknik Pengumpulan Data.....	24
D. Teknik Analisis Data.....	26
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data	30
1. Kondisi Geografis.....	30
2. Keadaan Demografi.....	30
B. Penggunaan <i>Game Online</i> Pada Pemain <i>Game</i> di Desa Karangmekar	49
1. Jenis <i>Game Online</i> yang Dimainkan	49
2. Waktu dan Durasi Bermain <i>Game Online</i>	50
C. Faktor Pendorong Individu Bermain <i>Game Online</i> di Desa Karangmekar	52
1. Teman Sebaya.....	53
2. Kebutuhan akan Hiburan.....	56
3. Seringnya Melihat Konten Tentang <i>Game Online</i>	58
D. Dampak <i>Game online</i> pada Perubahan Perilaku Pemain <i>Game Online</i> di Desa Karangmekar	60
1. Berkurangnya Interaksi Sosial secara Tatap Muka Langsung.....	60

2. Perilaku Pemain menjadi Malas	63
3. Perilaku Pemain menjadi Boros	66
4. Tidur menjadi Tidak Teratur	69
5. Pemain Cenderung Emosional dan Berbicara Kasar	72
E. Analisis Sosiologis Teori Modernitas Anthony Giddens	73
1. Pemisahan Ruang dan Waktu (<i>Time-Space Distanciation</i>)	73
2. <i>Disembedding</i> (Keterlepasan)	74
3. Globalisasi	76
4. Reflektivitas (<i>Reflexivity</i>)	77
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	78
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	84
RIWAYAT HIDUP	90

