

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| KATA PENGANTAR | i |
| DAFTAR ISI | iii |
| DAFTAR TABEL | v |
| DAFTAR GAMBAR | vi |
| DAFTAR LAMPIRAN | 1 |
| BAB I | 2 |
| PENDAHULUAN | 2 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 2 |
| B. Rumusan Masalah..... | 5 |
| C. Tujuan Penelitian | 5 |
| D. Manfaat Penelitian | 5 |
| E. Kerangka Berpikir | 6 |
| F. Hasil Penelitian Terdahulu | 8 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 11 |
| A. Media Pembelajaran Interaktif..... | 11 |
| B. <i>Articulate Storyline 3</i> | 16 |
| C. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Software Articulate Storyline 3</i> dengan Model ADDIE | 28 |
| D. Materi Matematika Mengenai Bilangan Berpangkat..... | 37 |
| BAB III | 40 |
| METODOLOGI PENELITIAN | 40 |
| A. Pendekatan dan Metode Penelitian..... | 40 |
| B. Jenis dan Sumber Data | 44 |
| C. Teknik Pengumpulan Data | 45 |
| D. Teknik Analisis Data | 46 |
| E. Tempat dan Waktu Penelitian | 48 |
| BAB IV | 50 |
| HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 50 |
| A. Deskripsi Data Penelitian | 50 |
| B. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbantuan <i>Articulate Storyline 3</i> | 52 |
| C. Analisis Validitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Articulate Storyline 3</i> | 69 |

| | |
|--|------------|
| D. Analisis Praktikalitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan <i>Articulate Storyline 3</i> | 79 |
| BAB V | 89 |
| PENUTUP | 89 |
| A. Simpulan | 89 |
| B. Saran | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 91 |
| LAMPIRAN | 95 |
| RIWAYAT HDUP | 139 |

