

DAFTAR ISI

ABTRAK	i	
Surat Pernyataan Keaslian Skripsi	ii	
LEMBAR PERSETUJUAN	iii	
LEMBAR PENGESAHAN	iv	
KATA PENGANTAR	vi	
DAFTAR ISI	ix	
DAFTAR TABEL	xi	
DAFTAR GAMBAR	xii	
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1 Latar Belakang Masalah	1
	1.2 Rumusan Masalah	5
	1.3 Tujuan Penelitian	6
	1.4 Manfaat Penelitian	6
	1.5 Kerangka Pemikiran	7
BAB II	TUNJAU PUSATAKA	12
	2.1 Hasil Penelitian Terdahulu	12
	2.2 Teori Kelompok Sosial	17
	2.3 Proses Terbentuknya Kelompok Sosial	18
	2.4 Jenis Kelompok Sosial	20
	2.5 Ciri-Ciri Kelompok Sosial	23
	2.6 Pengertian Dampak	24
	2.7 I'café	24
	2.8 Games	26
	2.9 E-Sport	31
	2.10 Eksistensi	35
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	43
	3.1. Pendekatan dan metode penelitian	43
	3.2. Jenis Dan Sumber Data	45
	3.5.1 Sumber Data Primer	45
	3.5.2 Sumber data sekunder	46
	3.3. Teknik pengumpulan data	46

3.4.	Teknik analisis data.....	50
3.5.	Tempat Dan Jadwal Penelitian	50
3.5.1	Tempat Penelitian.....	50
3.5.2	Jadwal Penelitian.....	50
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1.	Deskripsi Data.....	53
4.2.	Pembentukan Kelompok Sosial Di I'café Immortal	57
4.3.	Eksistensi I'café Immortal Terhadap Kelompok Sosial	61
4.3.1	Akses Terhadap Informasi Dan Teknologi	61
4.3.2	Tempat Bersosialisasi.....	62
4.3.3	Peluang Ekonomi	63
4.3.4	Ruang Untuk Kreativitas	64
4.3.5	Interaksi Antarbudaya	65
4.4.	Dampak Kelompok Sosial Terhadap Eksistensi I'café Immortal ...	66
4.4.1	Permintaan Dan Penggunaan Layanan	66
4.4.2	Peningkatan Pelanggan Setia.....	67
4.4.3	Keberagaman Budaya Dan Tren.....	69
4.4.4	Inovasi Dan Adaptasi	71
BAB V PENUTUP	74
5.1.	Kesimpulan	74
5.2.	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA.....	77
LAMPIRAN	81
PENDOMAN WAWANCARA	81
BAGAN DATA INFORMAN.....	82
RIWAYAT HIDUP.....	90

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian	50
Tabel 4.1 Daftar harga Biling.....	54
Tabel 4.2 Anggota Membership (Aktif 2023)	54
Tabel 4.3 Pengunjung (Rata – Rata per-Minggu).....	55
Tabel 4.4 Fasilitas	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model kerangka Pemikiran.....	11
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Warnet	57

